Ementa Aula 1 - Introdução a Programação e Algoritmos:

### Introdução a Algoritmos:

### Programação Desplugada:

* Breve introdução sobre programação desplugada:
  + O que é?

Objetivo:

* Ensinar a turma o que é um algoritmo de forma sequencial.

Atividade:

* A turma vai guiar todos os passos do voluntário até a lâmpada, para apagar e acender novamente. A ideia é colocar obstáculos no percurso, para que seja possível entender que um algoritmo é construído por sequências de passos lógicos.

### Os alunos dão as instruções para que algum voluntário atravesse a sala de um lado ao outro, abra a porta, atravesse a porta e feche.

### Introdução a linguagem de programação;

### Que não há uma melhor do que a outra e sim que todas têm alguma área utilizada, como: Java desktop, C sistemas distribuídos, etc;

### Dar uns exemplos;

### Linguagens mais usadas;

### Colocar um gráfico das linguagens mais usadas atualmente;

### História do Python.